



Methodenpool

für digitale Gruppenstunden



Übersicht

jede Woche ein neue digitale Methode

- **Spielesammlung** - Ankommen, Auflockerung, Spaß, gemeinsames Spiel
 1. Skribbl.io („Montags-Maler“)
 2. Actionbound (*digitale Schnitzeljagd*)
- **Tools zur gemeinsamen Arbeit**
 1. Padlet (*gemeinsam an einem Thema / Vorhaben arbeiten*)
 2. Yopad (*gemeinsam an einem Text arbeiten*)
- **Digitale Tools für Energizer, Befragungen und Stimmungsbilder**
 1. „Zeig mir Dein Zimmer...“
 2. „Fitness – Warm Up“
 3. „Bewegtes Alphabet“

Spielesammlung

Skribbl.io - ist ein tolles Gemeinschaftsspiel.

- ▶ Kurzbeschreibung:

Malen - schreiben - raten sind die zentrale Spielelemente.

Der Spielleiter gibt seinen Namen ein, wählt die Sprache aus und erstellt den privaten Spiel-Raum. Der erzeugte Link wird dann an die Mitspieler geschickt (z.B. über den Chat). Die Mitspieler klicken auf den Link, tragen ihren Namen ein und gehen auf Abspielen (Play).

Dann geht es los!

Der Reihe nach versuchen die Spieler, einen Begriff auf der Fläche der Webseite zu malen. Die anderen Spieler sehen diese Bilder bei sich auf dem Bildschirm und müssen erraten, was dargestellt wird. Die Lösungswörter werden im Chat eingetragen. Dieser erkennt das richtige Wort und vergibt automatisch Punkte an den Gewinner. Voreinstellung: 3 Runden / 80 sec. - eigene Begriffe sind wählbar.

- ▶ Zielgruppe: Kinder müssen lesen und schreiben können, Jugendliche, aber auch für Erwachsene spaßig
- ▶ Gruppengröße: bis ca. 15 Personen bei einem Spielleiter, bei jüngeren Kindern, die Gruppe eher kleiner wählen
- ▶ <https://skribbl.io/> Zugang kostenfrei

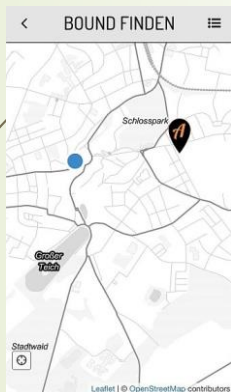
Spielesammlung

Actionbound – <https://de.Actionbound.com>

eine digitale Schnitzeljagd

► Kurzbeschreibung

Lust auf eine digitale Schnitzeljagd mit Eurer Jugendgruppe? Dann ist die Actionbound-App genau das richtige. Zum Spielen und Testen der App bzw. für die private Nutzung steht Actionbound kostenlos zur Verfügung.



Ihr könnt die App und verschiedene Bounds im Vorfeld auf der Homepage anschauen, oder die App herunterladen. Ihr findet einige Beispielbounds (z.B. ein Osterbound, oder über die App „Bounds in Eurer Nähe“), die Ihr kostenlos spielen könnt. So lernt ihr am besten die Funktionen & Möglichkeiten der App kennen. Gute Beispielvideo sind unter: <https://de.actionbound.com/> zu finden.

Am besten ausprobieren & jeden Button testen, denn meistens werden die Funktionen erklärt oder es ist ersichtlich, welche Funktionen sie haben.

➔ Und - falls Ihr nicht weiter kommt, finden wir sicher eine gemeinsame Lösung.

Euch gefällt Actionbound und ihr habt Lust diese App vollumfänglich mit eurer Jugendgruppe zu nutzen? Dann ist notwendig.

► Kosten

Ihr könnt ab sofort bei der THSJ eine Lizenz bestellen: Wir stellen Euch pro Verein (Sportverbände) eine Lizenz zur Verfügung, die von mehreren Personen genutzt werden kann. Mit dieser könnt Ihr beliebig viele Bounds (= Spiele/ Schnitzeljagden) erstellen und spielen.

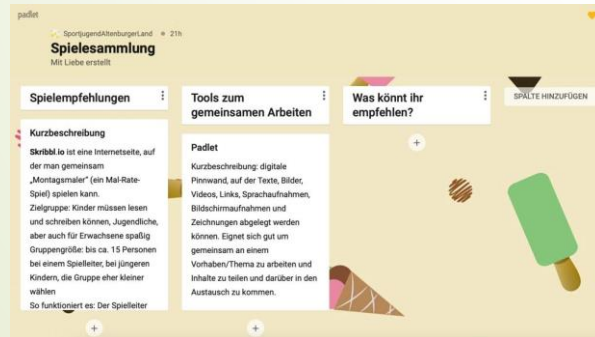
Tool zur gemeinsamen Arbeit

Padlet - <https://padlet.com>

Das Tool eignet sich gut für die gemeinsame Arbeit an einem Thema und bietet den kreativen Austausch der Teilnehmer*innen.

Kurzbeschreibung: digitale Pinnwand, auf der Texte, Bilder, Videos, Links, Sprachaufnahmen und Zeichnungen abgelegt werden können.

Zugang: Auf der Internetseite von Padlet muss man sich registrieren. Dazu auf registrieren klicken, die E-Mail Adresse eingeben und ein Passwort vergeben. Anschließend wird die Mitgliedschaft "Basic" (kostenlos) ausgewählt. Nun erscheint Ihre Padlet-Startseite. Jetzt kann es losgehen! Das Feld "Ein Padlet erstellen" auswählen, Format wählen (aus den 8 vorgegebenen Vorlagen). Auf der rechten Seite erscheint die Menüleiste, um alle weiteren Einstellungen vorzunehmen. Über den Einladungslink werden die Teilnehmer eingeladen, an dem Padlet mit zu arbeiten. Eine Registrierung der Teilnehmer ist nicht erforderlich.



Kosten: Bis drei Pinnwände sind kostenfrei und sind von mehreren Bearbeitern über den Link nutzbar.

Voraussetzungen:

Funktioniert über den Browser mit dem PC, Tablet oder Smartphone.

P.S. Im Internet sind zahlreiche Videos als Anleitung zur Erstellung eines Padlets verfügbar.

Tool zur gemeinsamen Arbeit

Yopad (Etherpad) - <https://yopad.eu/>

Das Tool eignet sich gut zur gemeinsamen Arbeit an einem Text.

Kurzbeschreibung: Das Tool ist gut geeignet, wenn Ideen oder Vorschläge gesammelt werden oder gemeinsam an einem Text gearbeitet wird. Dabei ist es möglich gleichzeitig im Text zu arbeiten. Jeder Beteiligte wird mit einer anderen Schriftfarbe hinterlegt.. Eine Kommentarfunktion steht zur Verfügung.

Zugang: Die Homepage aufrufen.

Auf der Startseite in der Spalte neues Pad erstellen, einen Titel für das Pad vergeben. –

Öffnen und schon kann mit der Eingabe begonnen werden. Rechts oben bitte den Namen eintragen, eine Farbe wählen und speichern.

*Den Link im Browserfeld an die Teilnehmer*innen versenden.*

Der Browserlink öffnet sich und es erscheint gleich das angelegte Pad. Name eintragen und Farbe auswählen, speichern und los geht es.

Kosten: kostenfrei



The screenshot shows the 'Neues Pad erstellen / Create new pad' section of the Yopad website. It includes a text input field for the pad name, a dropdown menu for the duration (set to '30 Tage / 30 days'), and a blue 'Öffnen / Open' button. Below the input field, there is a small text label: 'Name des Pads / Name of pad'.

Quelle: <https://yopad.eu>

Digitale Tools für Energizer, Umfragen & Stimmungsbilder

„Zeig mir Dein Zimmer....“

Das Spiel bringt Bewegung, gibt kleinen Einblick wo sich die anderen befinden und macht Spaß

- Beschreibung:

Alle Teilnehmer des Videotreffens kleben oder verdecken ihre Kamera.

Der/ die Moderator*in gibt die Aufgabe:



..... jede*r sucht z.B. einen roten Stift (Gegenstand) und hält ihn vor die Kamera,

..... jede*r sucht ein Buch mit blauem Cover und hält es vor die Kamera

..... jede*r sucht einen grünen Gegenstand und hält ihn vor die Kamera

..... jeder*r bringt seine Lieblingstasse und hält sie vor die Kamera

wer jeweils als letztes einen Gegenstand gefunden hat, erteilt die nächste Aufgabe.

- 3-5 Durchgänge, je nach Interesse der Gruppe

- Zielgruppe: Das Warm-Up-Spiel ist sowohl für Kinder, Jugendliche als auch für Erwachsene geeignet.

Digitale Tools für Energizer, Umfragen & Stimmungsbilder

„Fitness – warm Up“

Ein Bewegungsspiel, wenn die Teilnehmer*innen längere Zeit am Bildschirm gesessen haben

➤ Kurzbeschreibung:

Wie der Titel es schon sagt, werden kleine „Fitness-Übungen“ gemeinsam durchgeführt.
+++ „Arme kreisen“ +++ „Kniebeugen“ +++ „Hampelmann“ +++ etc.)

Dazu macht der Moderator*in / Gruppenleiter*in die erste Übung vor und alle machen mit. Im Anschluss geht es dann reihum und jede*r stellt seine eigene Übung vor, die gemeinsam durchgeführt wird. Nützlich ist, wenn die Zeit pro Übung begrenzt wird. Dafür eignen sich ca. 30 sec. und die Einstellung eines Timers.

➤ Ziel

Für Bewegung sorgen - fördert dann wieder die Konzentration und erhöht das Energielevel

➤ Voraussetzung:

Alle Teilnehmer*innen sollten ihrer Kamera aktiviert haben, um sich gegenseitig zu sehen.



Digitale Tools für Energizer, Umfragen & Stimmungsbilder

„Bewegtes Alphabet“

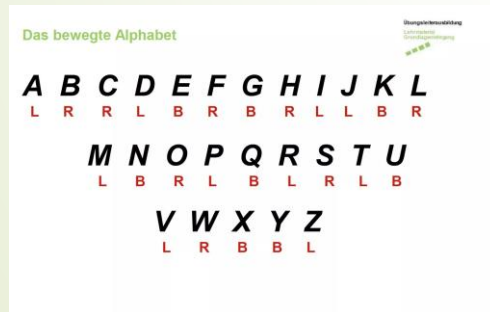
Ein Bewegungsspiel, zur Auflockerung

➤ Ziel

Die Konzentration wird gefördert. Das Kombinieren von Zeichen und zugeordneten Bewegungen wird geübt.

➤ Beschreibung

Die Teilnehmenden haben das Plakat mit dem Alphabet vor sich. Im ersten Durchgang werden die Buchstaben, die eine Bewegung vorgeben, gelesen und umgesetzt, z. B. «L» → linken Arm hoch halten, «R» → rechten Arm hoch halten, «B» → beide Arme hoch halten.



Im nächsten Durchgang wird das Alphabet aufgesagt und dazu die vorgegebene Bewegung ausgeführt, z. B. A → linker Arm hoch, B → rechter Arm hoch, C → beide Arme hoch, usw.

Variationen (schwieriger)

Zusätzlich zum Hochhalten eines Armes, wird das Gegenbein gehoben; z. B. zum rechten Arm wird das linke Bein gehoben.